

مقبس ال cloth الأصلي و ال Collider

درس بسيط جدا وللمبتدئين عن مقبس ال cloth الأصلي و ال Collider

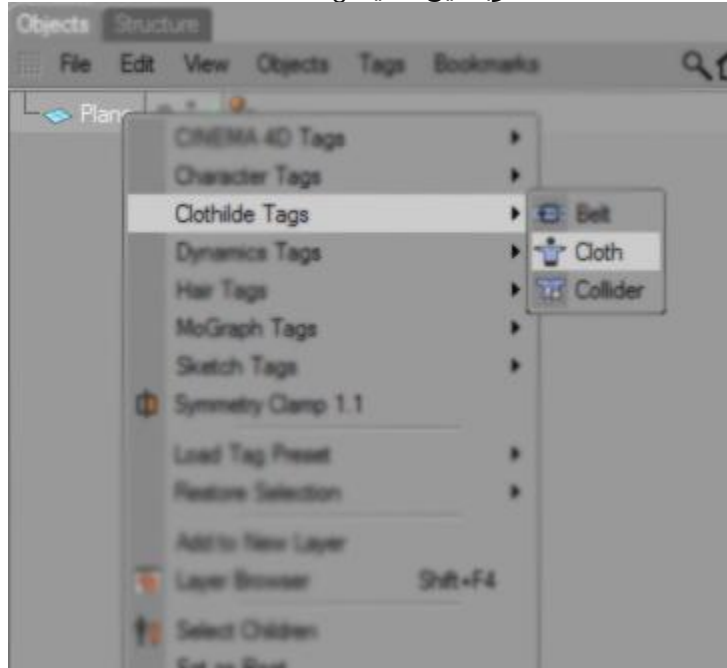


اول شيء نضع مجسم plane



بعدين نأمر بعمل editable

وبعدين نضيف tag cloth

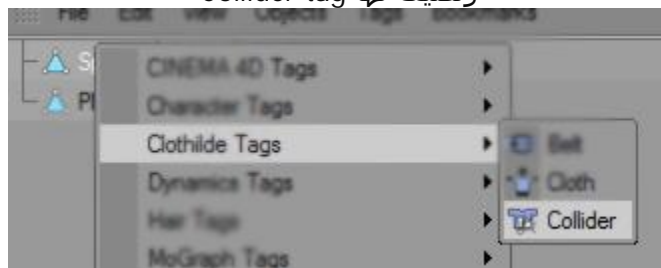


ونعمل لها editable



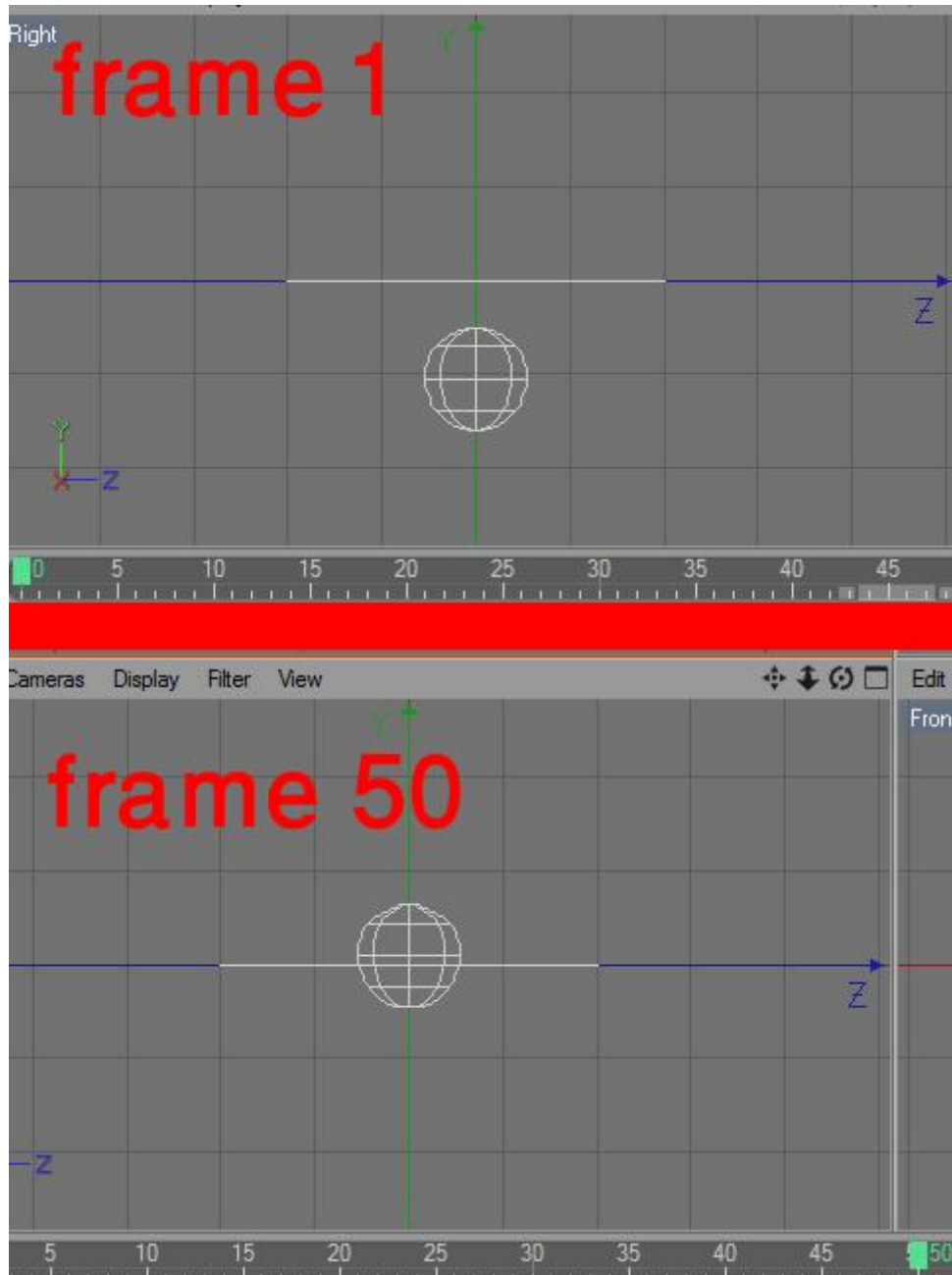
بعدين نضيف أي مجسم في المثال نضيف كرة

ونضيف لها Collider tag

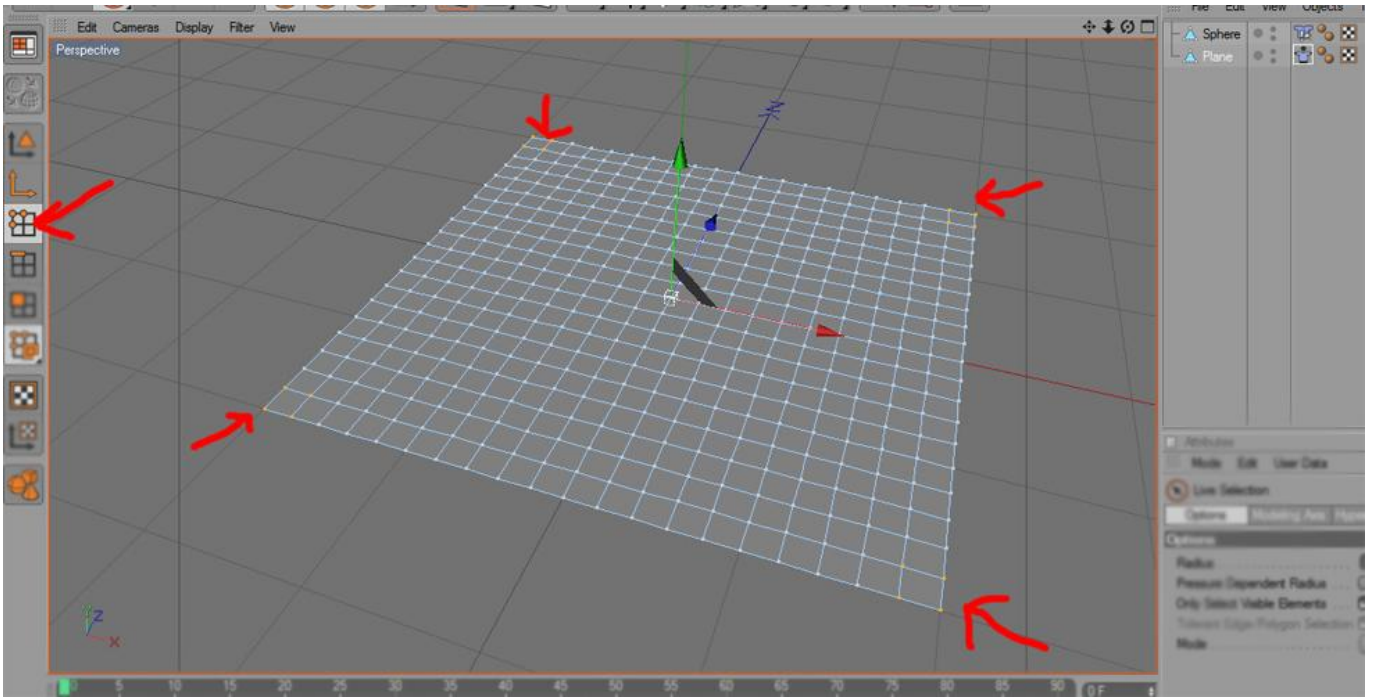


نحرك الكرة من تحت ال plane الى أعلاها

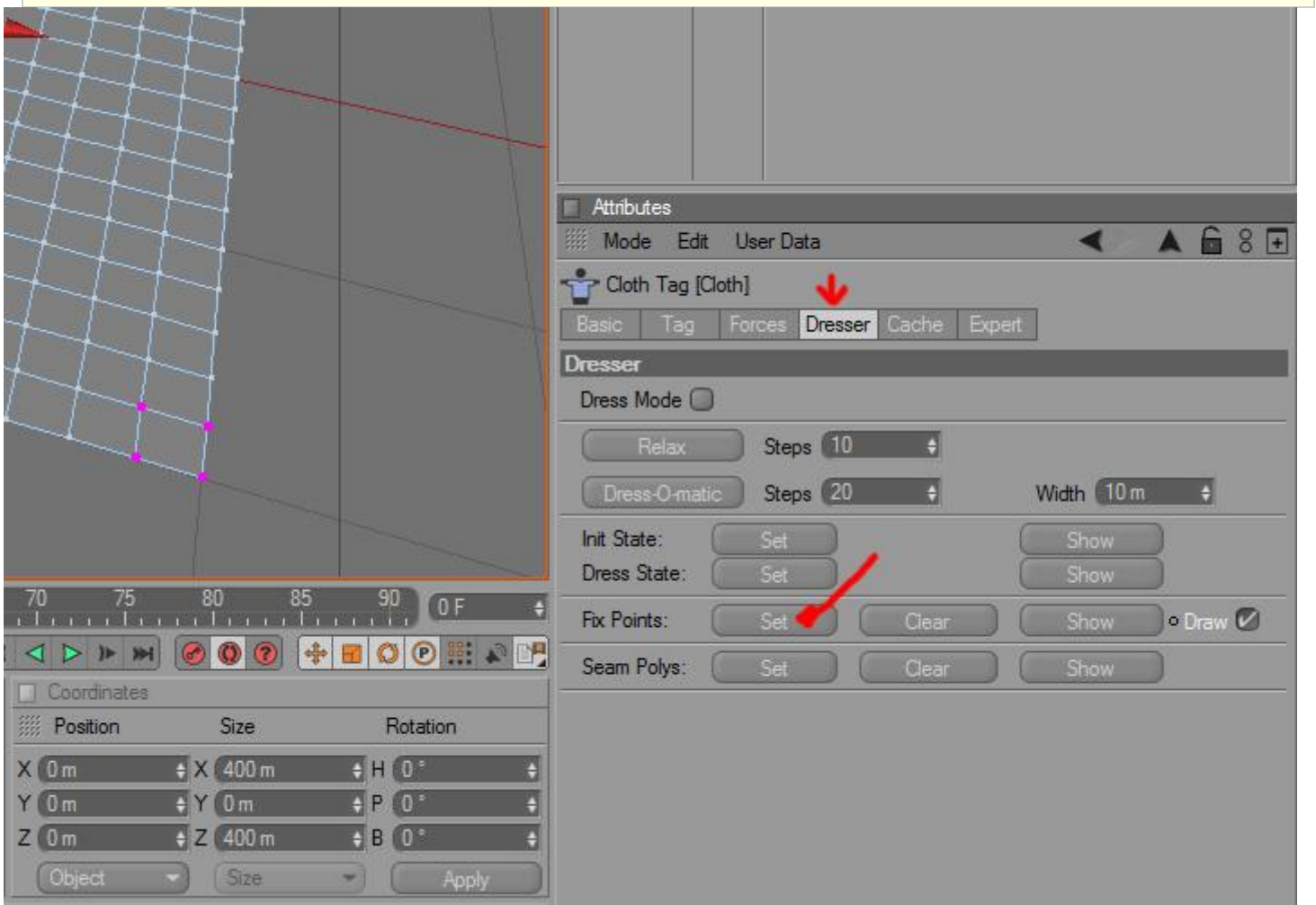
عشان تكون النتيجة



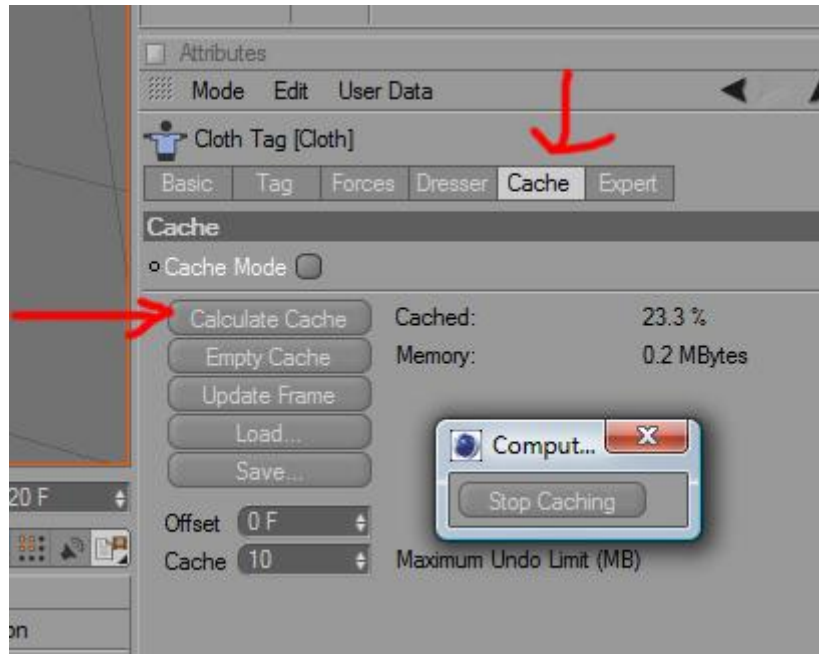
وبعدین نروح لل plane ونختار point mode ونختار النقاط اللي بالزاوية



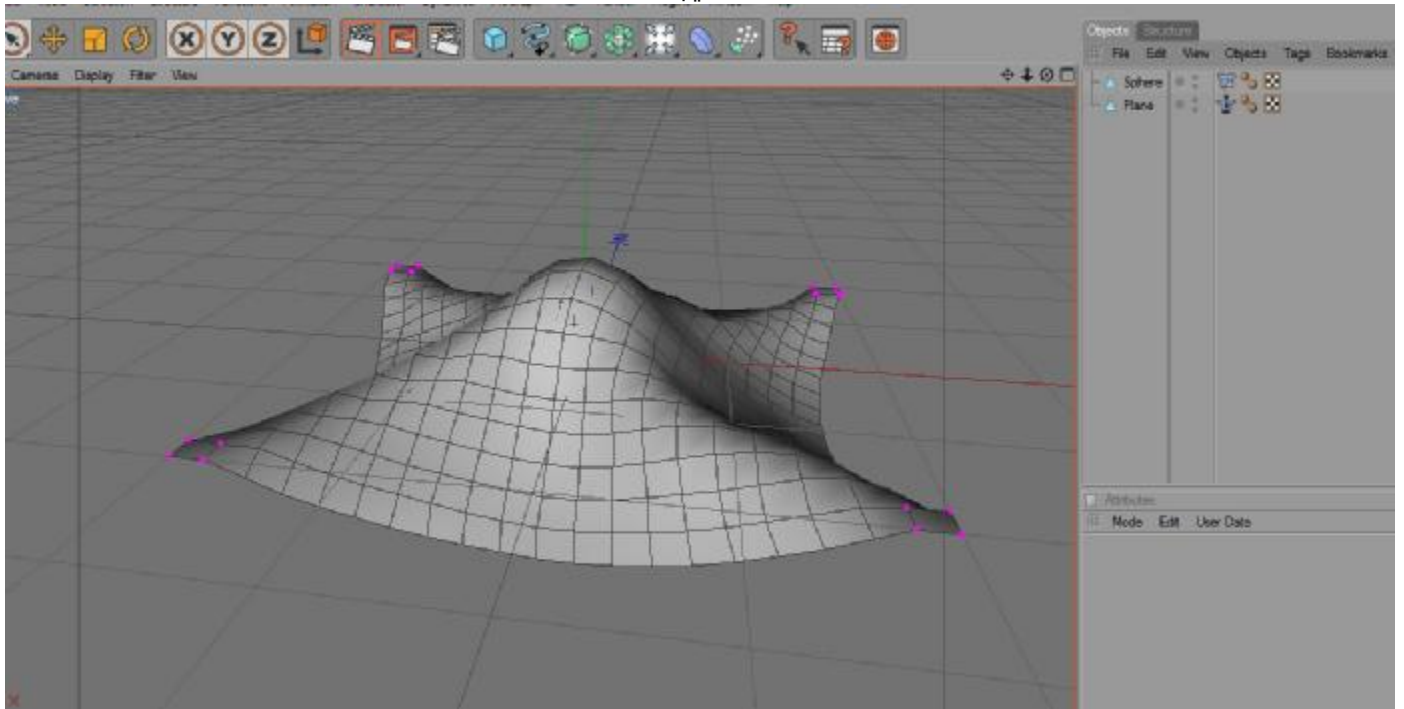
وبعدین نضغط علی الfix points set cloth tag - dresser -



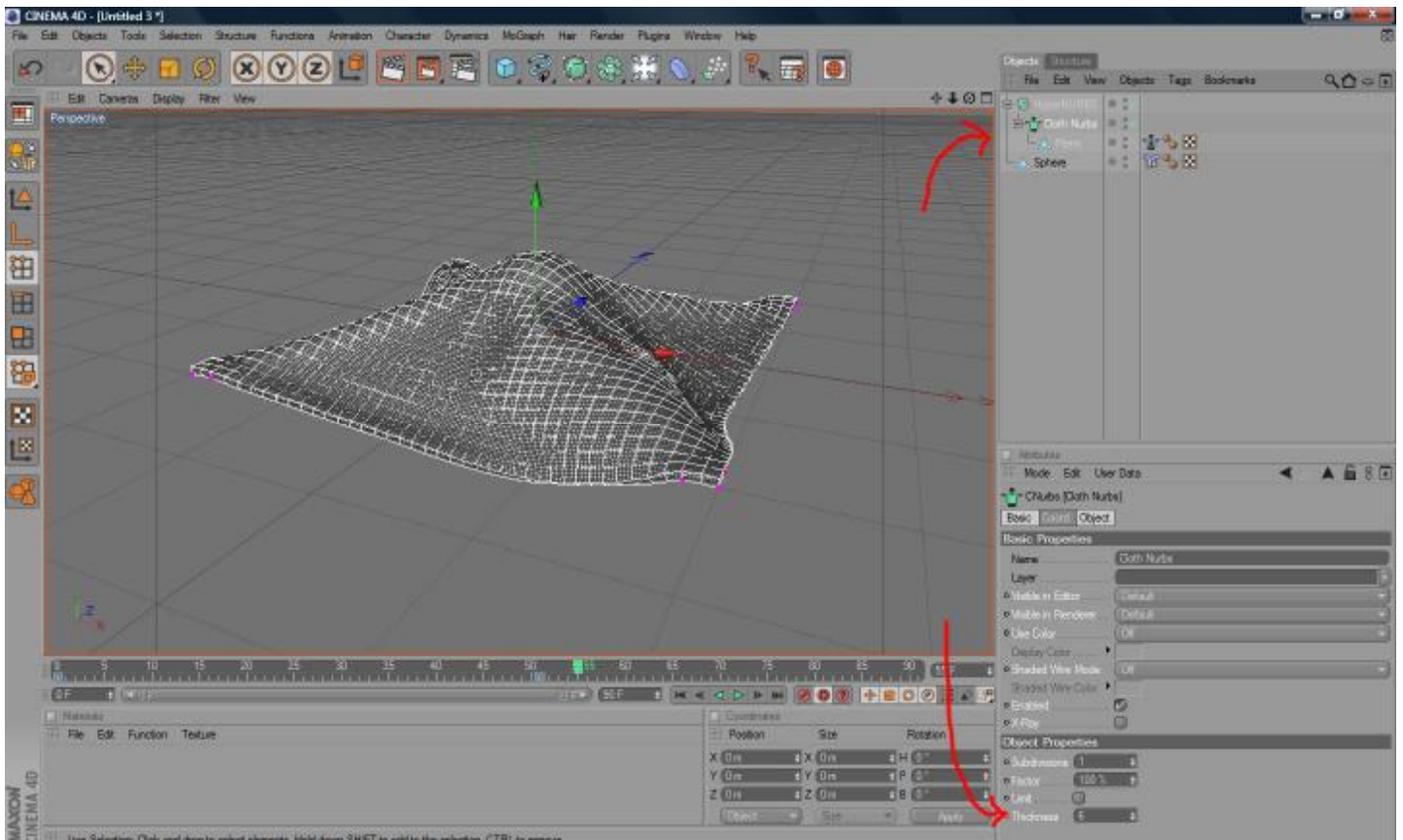
وبعدین calculate cache - cache - cloth tag



النتيجة



وهذي زيادة احب اضيفها



انتهى الدرس 🐼 سلام

أخوكم : Muhammed